

I Congreso DiGRA Spain (DIGRAES21)

Tema: El Mapa y el Juego: Los Game Studies en España

Fechas de celebración: 14 a 17 de diciembre de 2021

Página web: se publicará en breve

Ubicación: Tecnocampus, Universitat Pompeu Fabra, Mataró, Barcelona (España).

Idiomas: Castellano, inglés.

Llamada a Comunicaciones:

El primer congreso de DiGRA Spain (DIGRAES21) tendrá lugar en Mataró (Barcelona), del 14 al 17 de diciembre de 2021. Con él, arranca un congreso general del capítulo con vocación bienal. DIGRAES21 se llevará a cabo en el Tecnocampus, Universitat Pompeu Fabra, coorganizado por la Universitat Jaume I de Castellón.

Esta primera conferencia tiene la finalidad de asentar el capítulo DiGRA Spain y reunir a todos aquellos implicados en los game studies en el país. Por ello, el tema es “El mapa y el juego. Los Game Studies en España”, animando tanto una discusión sobre la situación de la disciplina y el objeto de estudio en nuestro territorio como aportaciones abiertas que permitan obtener un retrato de los intereses, los proyectos y las líneas abiertas en la actualidad a su alrededor.

Tras más de una década de actividad, los game studies nacionales tienen ya un desarrollo suficiente y sus propias preguntas y caminos, pero los académicos no disponen de un lugar de encuentro regular y general. Con el tema de esta edición, DIGRAES21 pretende servir de punto de inflexión a los game studies nacionales, favoreciendo la toma de contacto, el diálogo entre aproximaciones y el debate crítico e interdisciplinar entre voces diversas. DIGRAES21 acepta y busca aportaciones metodológicas variadas y contribuciones sobre diferentes formas de juego, sean analógicos o digitales, así como fenómenos relacionados con el juego y su contexto.

El día 14 de diciembre de 2021 se celebrará una preconferencia centrada en presentaciones de grupos de investigación y un taller predoctoral. Dicha preconferencia estará dedicada a dos actividades: un primer encuentro entre grupos de investigación, que podrán presentar su trabajo pasado y en activo y buscar vías de colaboración, y un taller predoctoral en el que doctorandos de la disciplina y el objeto pueden presentar su trabajo en proceso y recibir asesoramiento de sus pares y de doctores establecidos.

El precongreso no tiene ningún coste. Asimismo, los asistentes al precongreso podrán, si quieren, presentar una propuesta de comunicación para el congreso.

Entre el 15 y el 17 de diciembre de 2021 se realizará el congreso en su forma ordinaria mediante una llamada a comunicaciones. Se invita a los autores a presentar propuestas en las siguientes áreas temáticas, entre otras posibles no enunciadas explícitamente aquí:

- Ludonarrativa y diseño narrativo
- Juegos y estudios culturales
- Filosofía del juego
- Historia y/del juego
- Crítica y teoría
- Juegos analógicos
- Diseño de juegos
- Juego y educación
- Industria del juego
- Herramientas y tecnología
- Desarrollo de videojuegos

Inscripción en el precongreso y en la llamada a comunicaciones

Tanto las inscripciones al precongreso como el envío de propuestas en la llamada a comunicaciones se realizarán a través de la plataforma EasyChair. El enlace es el siguiente: <https://easychair.org/conferences/?conf=digraes21>

Modalidades

Para las inscripciones de grupo de investigación deberá consignarse al menos un autor (el coordinador del grupo o representante asistente al congreso), 3 palabras clave definitorias del grupo, el nombre (Title) y resumen (Abstract) de la actividad del grupo y deberá elegirse la opción “Precongreso: Llamada a Grupos de Investigación”. No será necesario adjuntar ningún otro documento.

Para las inscripciones de doctorandos deberá consignarse al menos un autor, 3 palabras clave definitorias del área de investigación, el nombre (Title) y resumen (Abstract) de la tesis doctoral en curso y deberá elegirse la opción “Precongreso: Llamada a Doctorandos”. No será necesario adjuntar ningún otro documento.

Para la llamada a comunicaciones las propuestas no deben tener una extensión de más de 500 palabras (excluyendo referencias) y podrán redactarse en castellano o inglés. Deberán entregarse en PDF. Todas las propuestas de comunicaciones serán sometidas a una doble revisión ciega por pares.

Importante: Para cada inscripción deberá hacerse una entrada al formulario independiente. Así, un doctorando que quiera participar en el precongreso y también quiera remitir una propuesta a la llamada de comunicaciones deberá rellenar el formulario dos veces: primero

con los datos del precongreso y después con los datos de la llamada a comunicaciones (donde deberá adjuntar en PDF la propuesta de comunicación).

La **fecha límite para la inscripción en el precongreso / envío de propuestas** es el 26 de julio de 2021.

Notificación de aceptación: 20 de septiembre de 2021

Organizado por DiGRA SPAIN, el grupo de investigación Cultura y Tecnología Lúdica (Tecnocampus-UPF) y el proyecto de investigación DiNaVi de la Universidad Jaume I (Castellón).

Contacto: digraspain@gmail.com